

5. BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ DERSİ KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

Öğrenme Alanı	Konu	Kazanımlar	2023/2024 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI 2. DÖNEM ORTAK SINAV SENARYOLARI						
			1. ORTAK SINAV			2. ORTAK SINAV			
			1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	
BT.5.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.5.1. Problem Çözme Kavramları ve Yaklaşımları	BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.	1	1	1				
		BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.	1						
		BT.5.5.1.3. Problem çözmeye temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.		1					
		BT.5.5.1.4. Problem çözüme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	1						
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	1	1	1				
		BT.5.5.1.6. Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	1						
		BT.5.5.1.7. Problem çözümünde kullanılabilecek operatörlere örnek verir.		1					
		BT.5.5.1.8. Problem çözümünde ifade ve eşitliklere örnek verir.	1						
		BT.5.5.1.10. Verilen bir problemin çözümünde operatörleri kullanır.	1	1	1				
		BT.5.5.1.12. Algoritma kavramını açıklar.	1	1	1				
		BT.5.5.1.13. Bir problemin çözümü için algoritma geliştirir.		1					
		BT.5.5.1.15. Bir algoritma için akış şeması çizer.	1	1	1	1	1	1	
		BT.5.5.1.16. Bir algoritmayı test ederek hataları ayıklar.	1				1		
		BT.5.5.2. Programlama	BT.5.5.2.1. Programlamayla ilgili temel kavramları açıklar.					1	1
	BT.5.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanır.						1	1	1
	BT.5.5.2.3. Blok tabanlı programlama ortamında sunulan hedeflere ulaşmak için doğru algoritmayı oluşturur.						1	1	
	BT.5.5.2.4. Doğrusal mantık yapısını açıklar.						1	1	
	BT.5.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını kullanan algoritmalar geliştirir.						1		
	BT.5.5.2.6. Karar yapısını ve işlevlerini açıklar.						1	1	1
	BT.5.5.2.7. Karar yapıları içeren algoritmalar geliştirir.						1		
BT.5.5.2.8. Döngü yapısını ve işlevlerini açıklar.						1	1	1	
BT.5.5.2.9. Döngü yapısı içeren algoritmalar oluşturur.						1			