

2024-2025 Eğitim Öğretim Yılı 1. Dönem Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi KUR1 Konu Soru Dağılım Tablosu

Öğrenme Alanı	Kazanımlar	1. SINAV					2. SINAV				
		Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav					Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav				
		1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo	1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo
1.1. ETİK, GÜVENLİK VE TOPLUM	1.1.1.1. Bilişim teknolojilerini ve İnternet ortamını kullanma ve yönetme sürecinde dikkat edilmesi gereken etik ilkeleri açıklar.	1		1	1	1	1				
	1.1.1.2. Etik ilkelerin ihlali sonucunda karşılaşılabilecek durumlara örnek verir.		1			1					
	1.1.1.3. Bilişim teknolojileri ve İnternet'i kullanırken etik ilkelerin gerekliliğini sorgular. Toplumsal ahlak kurallarının sanal ortamlardaki iletişimlerde de geçerli olduğu vurgulanır.			1	1						
	1.1.2.1. Bilgi güvenliğinin önemini açıklar	1	1	1		1					
	1.1.2.2. Bilgi güvenliğine yönelik tehditleri açıklar.				1						
	1.1.2.3. Sayısal dünyada kimlik yönetimi konusunda güvenlik açısından yapılması gerekenleri listeler.	1		1		1					
	1.1.2.4. Kişisel bilgisayar ve ağ ortamında bilgi güvenliğini sağlamaya yönelik işlemleri yürütür.	1	1	1	1						
1.2. PROBLEM ÇÖZME VE ALGORİTMALAR	1.2.1.1. Problem çözme sürecindeki temel kavramları açıklar.	1			1						
	1.2.1.2. Problem türlerini açıklar.		1		1	1					
	1.2.1.3. Günlük hayatta karşılaşılan problemler için çözüm yolları önerir.										
	1.2.1.4. Bir problemin çözüm adımlarının doğru bir şekilde belirlenmesinin ve sıralanmasının önemini ifade eder.										
	1.2.1.5. Verilen problem için uygun teknikleri kullanarak çözüm önerisi geliştirir					1					
	1.2.2.1. Verilen problemin çözümünde sabitleri ve değişkenleri kullanır.	1	1								
	1.2.2.2. Değişken isimlendirirken uyulması önerilen kuralları açıklar.	1				1	1	1	1	1	
	1.2.2.3. Veri türlerini ve aralarındaki farkı açıklar.	1	1		1			1	1	1	
	1.2.2.4. Veri türlerini problemlerin çözümünde kullanır.					1					
	1.2.2.5. Problem çözme süreçlerinde fonksiyonları kullanır.	1									
	1.2.2.6. Problem çözme sürecinde matematiksel, ilişkisel ve mantıksal operatörleri kullanır.						2			1	
	1.2.3.1. Verilen problem için uygun teknikleri kullanarak çözümü planlar										
	1.2.3.2. Verilen problemi alt problemlerine böler.										
	1.2.3.3. Verilen problemi çözmek üzere farklı algoritmalar tasarlar										
	1.2.3.4. Algoritmayı analiz ederek sonucunu yordar.										
	1.2.3.5. Algoritmanın hatalarını giderir.										
	1.2.3.6. Verilen problemin çözümü için uygun akış şemaları oluşturur						2			1	
	1.2.4.1. Verilen bir programı modüllere böler.										
	1.2.4.2. Farklı modüllerin işlevlerini açıklar										
	1.2.4.3. Belirli bir problemin çözümü için kullanılan mantıksal yapıları ayırt eder.										
	1.2.4.4. Bağlaşım (coupling) ve yapışkanlık (cohesion) kavramlarını açıklar.										
	1.2.4.5. Problemlerin çözümünde yerel ve global değişkenleri kullanır.										
	1.2.5.1. Doğrusal mantık yapısını açıklar.										
	1.2.5.2. Doğrusal mantık yapılarını kullanarak algoritma tasarlar.						1	1	1	1	
	1.2.5.3. Problemin çözümünde doğrusal mantık yapılarını kullanır.									1	
	1.2.6.1. Problemin çözümünde karar mantık yapısını kullanır.						1	1	1	1	
	1.2.6.2. Olumlu ve olumsuz mantık yapılarını kullanır.						1	1		1	
1.2.6.3. Mantıksal yapıları birbirine dönüştürür									1		
1.2.6.4. Problemin çözümünde çoklu karar yapılarını kullanır							1	1			
1.2.6.5. Karar tabloları oluşturur.						1	2	1	2		