

2.1.1. BİL BAKALIM HANGİSİYİM?

KAZANIMLAR

 SÜRE: 40 dakika

BT.1.D2.1. Bilgisayarın giriş ve çıkış birimlerini tanır.

ANAHTAR KELİMELER

Donanım, giriş birimi, çıkış birimi

MATERYALLER

2.1.1.A. Giriş Çıkış Birimleri posterini
2.1.1.B. Bil Bakalım Hangisiyim? etkinlik kâğıdı

YENİ KAVRAMLAR

Donanım: Bilgisayarı oluşturan fiziksel olarak dokunulabilen parçaların tümüne verilen isimdir.

Giriş Birimi: Kullanıcıdan sisteme veri ya da komut göndermeyi sağlayan donanım parçalarıdır.

Çıkış Birimi: Sistemden kullanıcıya veri vb. sonuç aktaran donanım parçalarıdır.

Giriş/Çıkış Birimi: Her iki görevi de yerine getirebilen dokunmatik ekran, titreşimli oyun kolları gibi donanım birimleridir.

İmleç: Fareyi hareket ettirdiğimizde ekranda hareket eden işaretçiye verilen isimdir.

UYGULAMA ÖNCESİ NOTLAR

İmkânınız varsa 2.1.1.A. Giriş Çıkış Birimleri posterini projeksiyon aracılığıyla tahtaya yansıtabilirsiniz.
2.1.1.B. Bil Bakalım Hangisiyim? etkinliği kâğıdının her öğrencide bulunduğundan emin olunuz.

UYGULAMA

Öğrencilere bilgisayarı oluşturan parçalardan hangilerini bildiklerini sorunuz. Yanıtları aldıktan sonra 'donanım' kavramını öğrencilerinize açıklayınız.

*Bir bilgisayar sistemini oluşturan ve fiziksel olarak dokunulabilen parçaların tümüne **donanım** adı verilir.*

Donanım birimleri giriş ve çıkış birimleri olmak üzere 2 bölüme ayrılır. Bilgisayara veri girişi için giriş birimlerini, bilgi çıktılarını bilgisayardan almak için ise çıkış birimlerini kullanırız.

Daha sonra 2.1.1.A. Giriş Çıkış Birimleri posterini üzerinde yer alan yazıcı, mikrofon, kulaklık, ekran, klavye, fare, hoparlör, tarayıcıyı ve dokunmatik ekranı tek tek tanıtırız. Her bir donanım birimini tanıttıktan sonra bu birimin giriş birimi mi, çıkış birimi mi olabileceğini sorunuz. Aşağıdaki açıklamalar doğrultusunda posterini incelerken öğrencilerinizi bilgilendiriniz:

2.1.1. BİL BAKALIM HANGİSİYİM?

- Bilgisayarda oluşturduğumuz yazı ve resimleri kâğıt üzerine basan donanım birimine **yazıcı** denir. Çıkış birimidir.
- Sesin bilgisayara iletilmesini ve gerektiğinde kaydedilmesini sağlayan donanım birimine **mikrofon** denir. Giriş birimidir.
- Bilgisayardaki sesi dinleyicinin kulağına aktaran donanım birimine **kulaklık** denir. Çıkış birimidir.
- Bilgisayardaki sesleri duyabilmemizi sağlayan donanım birimine **hoparlör** denir. Çıkış birimidir.
- Bilgisayarda yaptıklarımızı görebilmemizi sağlayan donanım birimine **ekran** denir. Çıkış birimidir.
- Bilgisayara yazı yazmak ve komut vermek gibi işlemlerin yapılabilmesini sağlayan üzerinde harf, sayı ve yön tuşlarının bulunduğu donanım birimine **klavye** denir. Giriş birimidir.
- Ekrandaki ok şeklindeki işaret ile ekranda görünenleri seçmemizi ve çalıştırmamızı sağlayan donanım birimine **fare** denir. Giriş birimidir.
- Kâğıt üzerinde bulunan görüntüyü bilgisayara aktarmamızı sağlayan donanım birimine **tarayıcı** denir. Giriş birimidir.

Posteri inceledikten sonra telefonlarda kullanılan dokunmatik ekranın giriş birimi mi, çıkış birimi mi olduğunu sorunuz. Daha sonra dokunmatik ekranların komut girişi sağladığı için giriş, ekran görüntüsünü bize gösterdiği için ise çıkış birimi olduğunu açıklayınız. Dokunmatik ekranların hem giriş hem çıkış işlemi yapan birimler olduğunu vurgulayınız.

İlk etkinliği tamamladıktan sonra öğrencilerden 2.1.1.B. Bil Bakalım Hangisiyim? etkinlik kâğıdını incelemelerini isteyiniz. Etkinlik kâğıdının başındaki yönergeyi öğrencilerinize okuyunuz.

Aşağıdaki bilmecelerin yanıtları etkinlik kâğıdında yer alan görsellerde gizlidir. Bilmecelerin karşısındaki boşluğa doğru yanıtları yazınız.

Öğrencilere etkinlik kâğıdını tamamlamaları için yeterli süre veriniz. Sonrasında yanıtları öğrencilerle paylaşınız.

1. Yazıcı
2. Kulaklık
3. Mikrofon
4. Hoparlör
5. Ekran
6. Klavye
7. Fare
8. Cep telefonu
9. Tarayıcı



BUGÜN NE ÖĞRENDİK?

Öğrencilerinize etkinlik süresince hangi donanım birimlerini öğrendiklerini hatırlatarak dersi sonlandırınız.